



# E-Tec Module

ftComputing : Programme für die fischertechnik-Interfaces und -konstruktionskästen

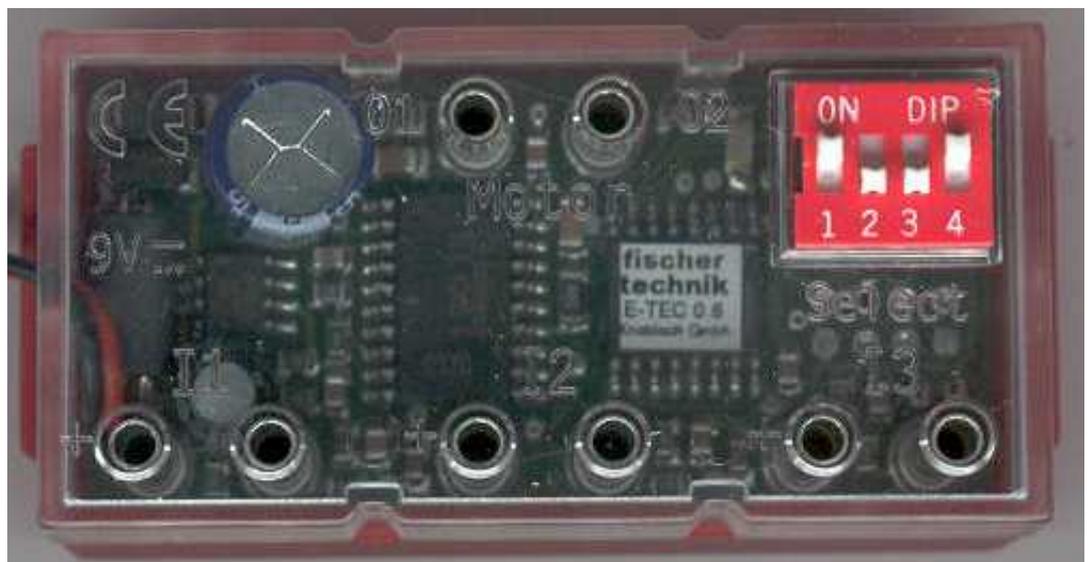
[NEU](#)
[Computing](#)
[DLLs](#)
[Modelle](#)
[Downloads](#)
[English Pages](#)
[ftComputing.de](#)
[Home](#)
[Back](#)
[Alarmanlage](#)
[Garagentor](#)
[Sitemap](#)
[Index](#)
[Links](#)
[Impressum](#)
[Mail](#)

## Der Kasten Profi E-Tec 91 083



Der Kasten Profi E-Tec (aus 2003) ist Nachfolger des Kastens Profi Sensoric (aus 1991). Als zentrale Komponente enthält er jetzt einen Microprozessor mit festen Programmen (E-Tec Module) der den FLIP-FLOP des Profi Sensoric ersetzt. Das Modellangebot ist irgendwo zwischen Profi Sensoric und Computing Starter Kit angesiedelt. Vorerst ist der E-Tec Module nur mit dem kompletten Kasten lieferbar.

## E-Tec Module



Gehäuse : von 9V Blockbatterie (32 263) mit Klarsicht-Deckel

3 Digitale Eingänge (I1, I2, I3)

1 Motor Ausgang = 2 Lampen Ausgänge (O1, O2)

1 grüne Leuchtdiode zur Anzeige des Betriebszustandes

8 fest gespeicherte Programme über DIP einstellbar

Label : fischertechnik E-Tec 0.6 Knobloch GmbH

## Programme

### 1. Grundprogramm

I1 Motor links

I2 Motor rechts

I3 Motor aus

über DIP Schalter können die einzelnen Eingänge invertiert (NOT) werden.

### 2. Spezialprogramme

2.1 Händetrockner

2.2 Alarmanlage

2.3 Garagentor / Parkhausschranke

2.4 Wechselblinker

### 3. Digitalfunktionen

Eingebaut sind eine Reihe von Digitalfunktionen (AND, OR, FlipFlop, MonoFlop), die im Handbuch des Kastens nicht beschrieben sind. Eine Beschreibung ist unter [www.fischertechnik.de](http://www.fischertechnik.de) > service vorgesehen.

## Programmbeispiele

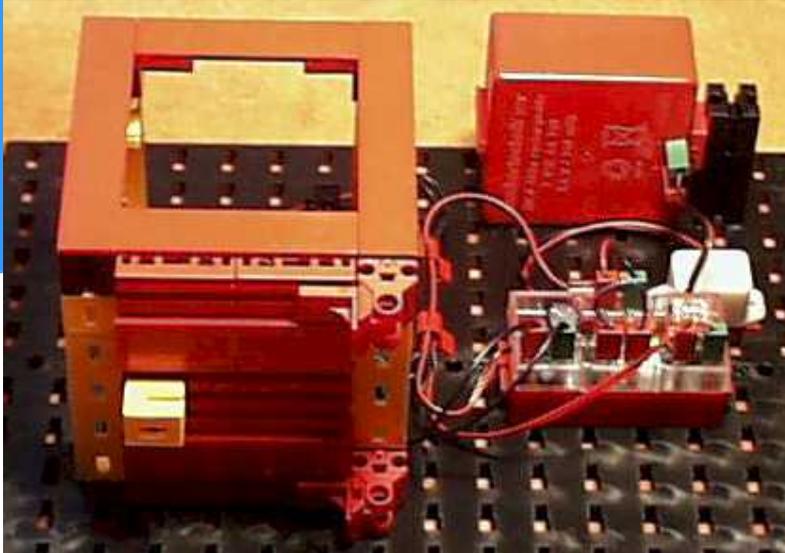
Auf den folgenden Seiten werden Beispiele für die Umsetzung der im E-Tec Module gespeicherten Programme in verschiedene Programmiersprachen gezeigt. Für den Nachbau der Modelle ist Phantasie gefragt, wenn man keinen Profi E-Tec Kasten besitzt. Die benötigten Teile werden aber meist vorhanden sein :

- [Alarmanlage](#) (VBA ([vbaFish](#)), [Python](#) und [Siemens LOGO!](#))
- [Garagentor](#) ([LLWin](#), [Python](#), [Delphi](#), VBA ([vbaFish](#)))

Alle Sources in [eTec.ZIP](#)

Stand : 30.10.2003

## Programmbeispiel : Alarmanlage



*Modell Alarmanlage aus Kasten Profi E-Tec*

### **Funktion :**

Sobald I1 unterbrochen wird, ertönt der Summer mit Unterbrechungen. Wird I3 geschlossen, schaltet der Summer ab, aber nur, wenn vorher I1 wieder geschlossen wurde. Durch Überbrücken von I2 kann die Dauer des einzelnen Summtons verändert werden (Text Handbuch). An I1 ist im Original ein Reed-Kontakt angeschlossen (Tür zu : ein, Schaltung durch einen Magneten).

```

Sub Main
Dim PZ%
Do
  If Not GetInput(ftiE1) Then
    PZ = IIf(GetInput(ftiE2),256,512)
    Do
      SetMotor ftiM1, ftiEin
      Pause PZ
      SetMotor ftiM1,ftiAus
      Pause PZ
    Loop Until ( GetInput(ftiE1) And GetInput(ftiE3) Or
Finish()
  End If
  Loop Until Finish()
End Sub
  
```

Programmiersprache **VBA**, erstellt mit vbaFish. Gegenüber E-Tec etwas vereinfacht : Die Alarmanlage kann nur am Ende einer Hup-Phase zurückgesetzt werden (Also max. 1 Sekunde drücken).

```

ft = FishFace()

ft.OpenInterface("LPT")

while not ft.Finish():
    if not ft.GetInput(eReed):
        if ft.GetInput(eTime): PZ = 256
        else: PZ = 512
        while not(ft.GetInput(eReed) and ft.GetInput(eStop) or
ft.Finish()):
            ft.SetMotor(mHupe, ftiEin)
            ft.Pause(PZ)
            ft.SetMotor(mHupe, ftiAus)
            ft.Pause(PZ)

```

Programmiersprache **Python** (Programmausschnitt). Die Lösung entspricht der obigen VBA-Version. Da Python keinen "Until" Loop kennt, wurde hier die Abbruchabfrage für die Hup-Schleife "umgedreht" (in Klammern gesetzt und not davor).

```

class FishFaceP(FishFace):
    def Pause(self, mSek, TermInput):
        sZeit = windll.kernel32.GetTickCount()
        while (windll.kernel32.GetTickCount() - sZeit) < mSek:
            if (windll.user32.GetAsyncKeyState(self.ESCAPE) != 0
                or self.GetInput(TermInput)): return
            windll.kernel32.Sleep(self.PollInterval)

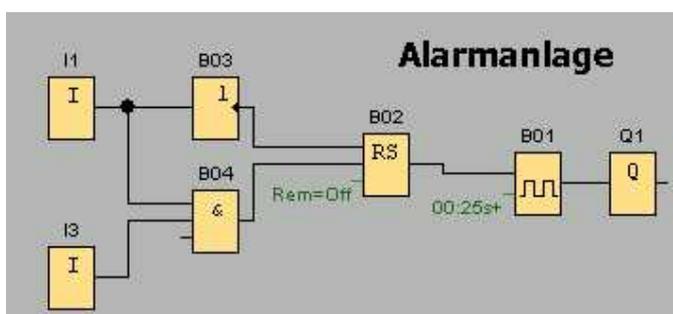
ft = FishFaceP()

ft.OpenInterface("LPT") # --- ACHTUNG : PortName

while not ft.Finish():
    if not ft.GetInput(eReed):
        if ft.GetInput(eTime): PZ = 256
        else: PZ = 512
        while not(ft.GetInput(eReed) and ft.GetInput(eStop) or
ft.Finish()):
            ft.SetMotor(mHupe, ftiEin)
            ft.Pause(PZ, eStop)
            ft.SetMotor(mHupe, ftiAus)
            ft.Pause(PZ, eStop)

```

Programmiersprache **Python** (Programmausschnitt) : Die Alarmanlage kann in jedem Augenblick zurückgesetzt werden. Dazu wurde die Methode Pause der Klasse FishFace in einer hiervon abgeleiteten Klasse FishFaceP durch eine neue Methode Pause überschrieben. Sie entspricht voll der bisherigen Methode Pause, hinzugekommen ist lediglich ein Abbruchparameter TermInput, der in der bereits vorhandenen Abbruchabfrage zusätzlich abgefragt wird.



Und dann noch eine Lösung mit dem Intelligenten Steuerrelais **Siemens LOGO!** Hier wurde auf die Änderung der Hupfrequenz durch Überbrücken von I2 verzichtet, da der Baustein B01 bequem von außen parametrisiert werden kann. B02 : Selbhalterelais, B01 : Symmetrischer Taktgeber.

Alle Sources in [eTec.ZIP](#)

Stand : 30.10.2003



# Garagentor

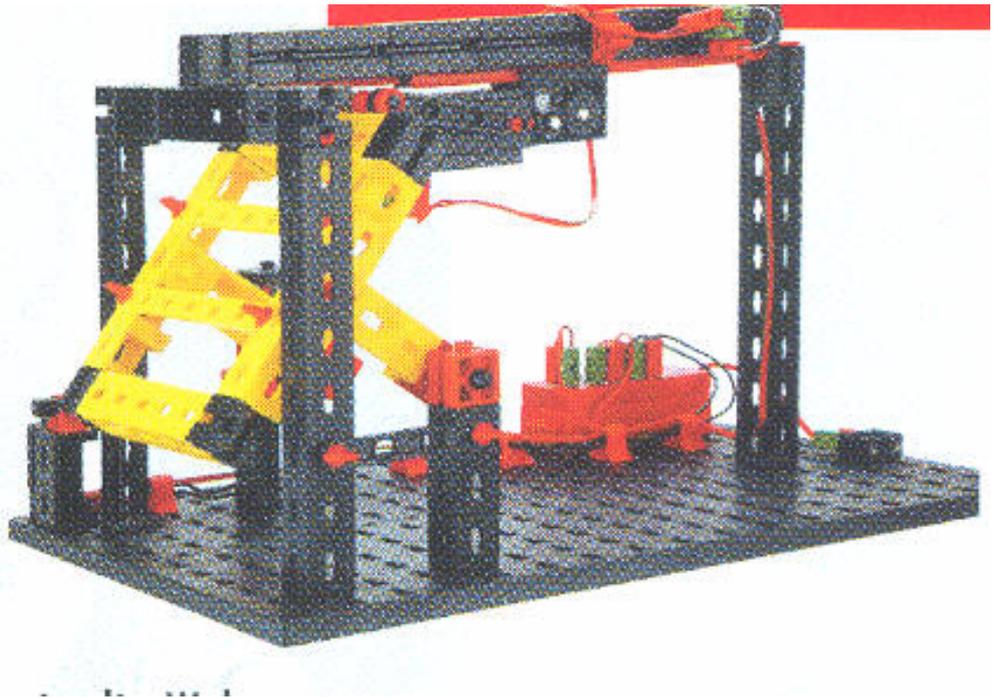
ftComputing : Programme für die fischertechnik-Interfaces und -konstruktionskästen

[NEU](#)
[Computing](#)
[DLLs](#)
[Modelle](#)
[Downloads](#)
[English Pages](#)

[ftComputing.de](#)

[Home](#)
[Back](#)
[Sitemap](#)
[Index](#)
[Links](#)
[Impressum](#)
[Mail](#)

## Programmbeispiel : Garagentor



*Modell Garagentor aus Kasten Profi E-Tec*

### **Funktion :**

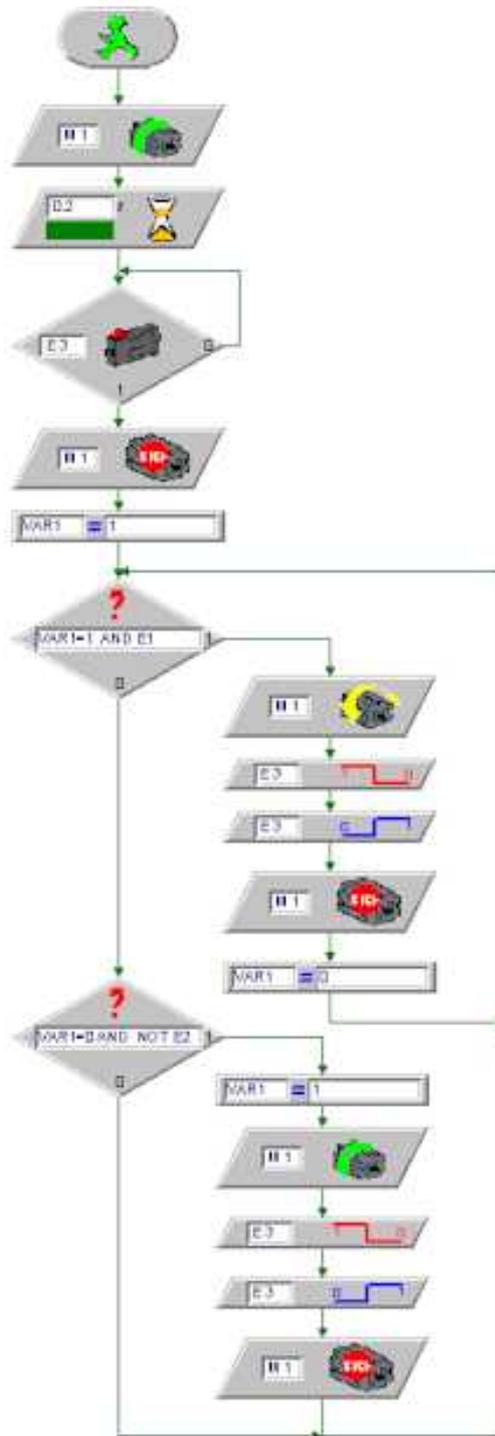
Tor wird zuerst geschlossen (Motor rechts). Tor wird geöffnet (Motor links) durch Schließen von I1. Tor wird geschlossen (Motor rechts) durch Schließen von I2. Schranke kann nur geschlossen werden, wenn sie vorher geöffnet wurde und umgekehrt. (nach Text Handbuch). Begrenzung des Torweges durch parallel geschaltete Taster an I3. An I1 ist ein Reed-Kontakt angeschlossen, Betätigung durch einen Magneten (ein einschlichter Taster tuts auch). Programmeinstellung am DIP : 1 on, 2 on, 3 off, 4 on. Anmerkung : der Serien E-Tec Module hat ein transparentes Oberteil.

**Version 1****Version 2a**

```
Sub Main
Dim Geschlossen As
Boolean

    SetMotor ftiM1,
ftiRechts
    WaitForTime 300
    WaitForInput
ftiE3
    SetMotor ftiM1,
ftiAus
    Geschlossen =
True

    Do
        If Geschlossen
And GetInput(ftiE1)
Then
            SetMotor
ftiM1, ftiLinks
            WaitForLow
ftiE3
            WaitForHigh
ftiE3
            SetMotor
ftiM1, ftiAus
            Geschlossen =
False
            ElseIf (Not
Geschlossen) And _
                (Not
GetInput(ftiE2))
Then
                SetMotor
ftiM1, ftiRechts
                WaitForLow
ftiE3
                WaitForHigh
ftiE3
                SetMotor
ftiM1, ftiAus
                Geschlossen =
True
            End If
        Loop Until
Finish()
End Sub
```



### LLWin 3.0

Programmiersprache :  
**VBA**, erstellt mit  
vbaFish.

#### Version 2b

```

Sub Main
  If Not
    GetInput(ftiE4)
  Then
    SetMotor ftiM1,
    ftiRechts

  WaitForInput(ftiE4)
  SetMotor ftiM1,
  ftiAus
  End If
  Do
    If
      GetInput(ftiE4) And
      GetInput(ftiE1)
    Then
      SetMotor
      ftiM1, ftiLinks
      WaitForInput
      ftiE3
      SetMotor
      ftiM1, ftiAus
    ElseIf
      GetInput(ftiE3) And
      GetInput(ftiE2)
    Then
      SetMotor
      ftiM1, ftiRechts

  WaitForInput(ftiE4)
  SetMotor
  ftiM1, ftiAus
  End If
  Loop Until
  Finish()
End Sub

```

Programmiersprache :  
**VBA**, erstellt mit  
vbaFish.

Anmerkungen :

- Die Versionen 1 (LLWin) und 2a entsprechen der E-Tec Lösung. Version 2a nutzt einen zusätzlichen E-Eingang des Interfaces.
- Im ersten Block wird bei Anlauf des Programms das Tor geschlossen.
  - Bei der E-Tec Lösung mit parallel geschalteten Endtastern kann nicht erkannt werden, ob das Tor offen, geschlossen oder irgendwo dazwischen steht. Deswegen wird verdachtsweise erstmal 0,3 Sek. nach rechts gefahren, um vom möglichen Endtaster E3 Tor offen wegzukommen, dann erst wird der Endtaster E3 Tor zu angefahren. Das ergibt bei geschlossenem Tor ein wenig Ruckeln.
  - Bei einem zusätzlichen E-Eingang für Tor zu (E4) kann direkt der Endtaster E4 Tor zu angefahren werden. Die If-Klammer verhindert ein Ruckeln bei Tor zu.
- In der Do ... Loop Schleife wird endlos auf Anforderungen zum Öffnen bzw. Schließen gewartet. Das wird nur ausgeführt, wenn das Tor in der zulässigen Stellung steht.
- Da bei der ersten Variante nicht erkannt werden kann, ob das Tor offen oder zu ist, wird eine entsprechende Variable eingeführt. Hier auch wieder ein "Freifahren" vom jeweiligen Endtaster und dann ein Anfahren des Ziel-Endtasters. Da hier sicher ist, daß immer ein Endtaster gedrückt ist, kann auf das immer ein wenig problematische Warten verzichtet werden. An seine Stelle tritt ein Freifahren über WaitForLow und ein Zielfahren mit WaitForHigh.
- Bei Version 2a tritt E4 anstelle der Variablen. Da immer ein anderer E-Eingang angefahren wird, kann auf das Freifahren verzichtet werden.
- Der Abbruch des gesamten Programms erfolgt über die ESC-Taste (Entf) bzw. den HALT-Button auf der Form von vbaFish.

Alle Sources in [eTec.ZIP](#)

Stand : 30.10.2003